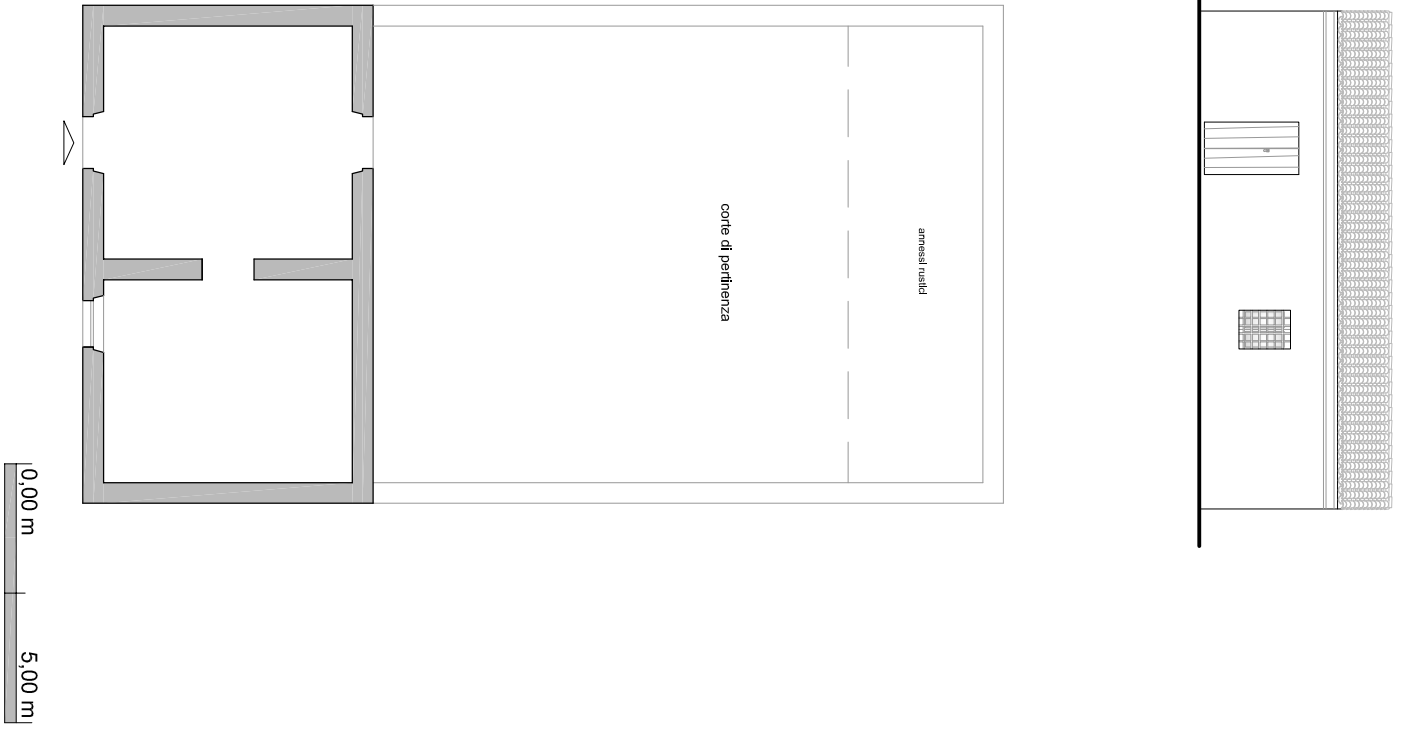
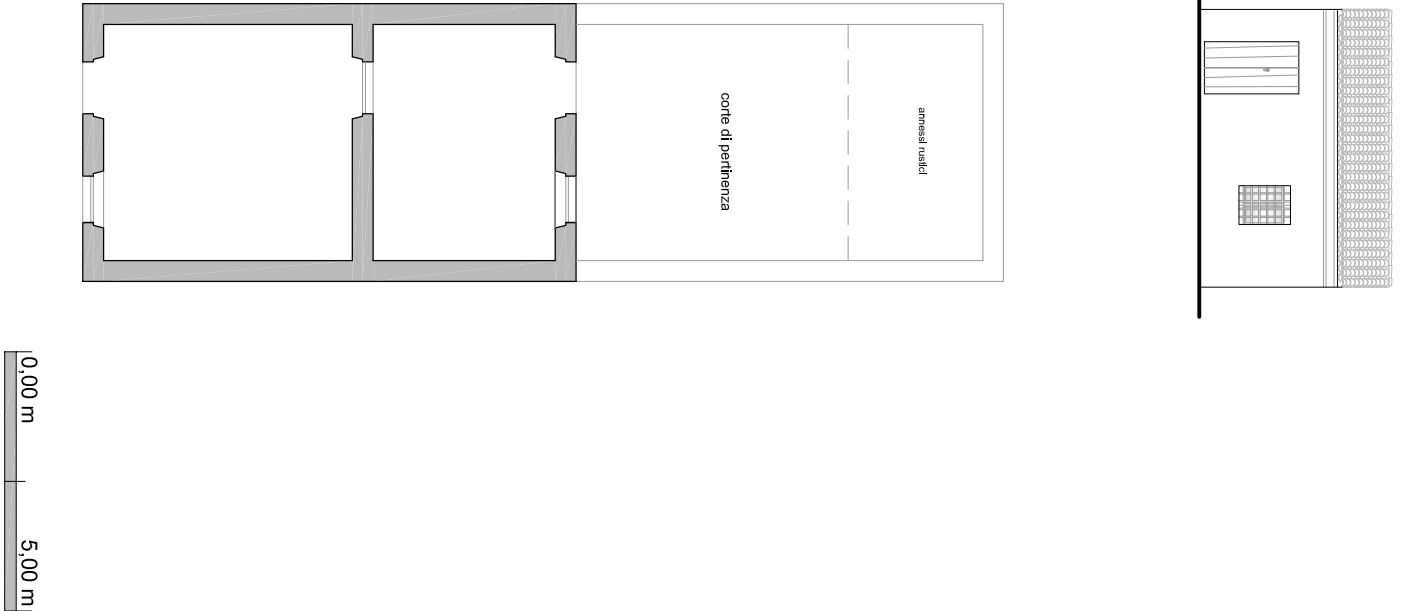


Comune di SAN VERO MILIS (OR)

CONOSCENZA E VALORIZZAZIONE DELL'INSEDIAMENTO URBANO

TIPO A

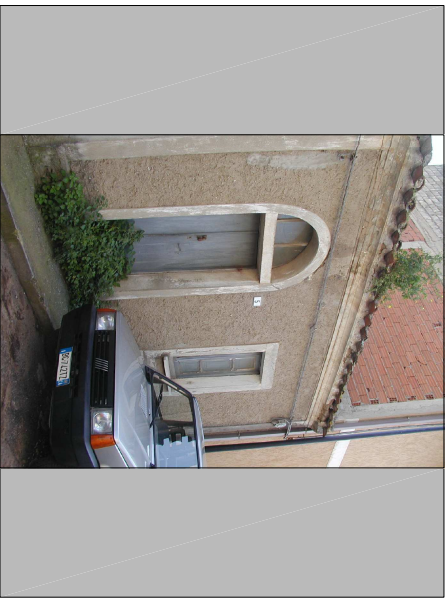
TIPO A.1	TIPO A.2
<div></div>	<div></div>

ABACO dei TIPI EDILIZI

Esempi riconducibili al tipo in oggetto



ESEMPIO RICADENTE NELL'ISOLATO n.2 u.e. n.5



ESEMPIO RICADENTE NELL'ISOLATO n.22 u.e. n.13



ESEMPIO RICADENTE NELL'ISOLATO n.16 u.e. n.4

L'archetipo dell'abitazione di San Vero Milis è composta da due ambienti comunicanti, in cui la sala di ingresso è in relazione diretta con la pubblica via e con cortile rettrostante (tipo A.1), oppure quando gli ambienti sono disposti in profondità, l'accesso alla corte è mediato dal secondo ambiente (tipo A.2). Le muraure sono realizzate con mattoni in terra cruda (*ladrini*) posati di testa sul basamento lapideo rialzato rispetto al piano di campagna di 40-60 cm funzionale alla salvaguardia delle muraure dai danni indotti dall'umidità di risalita. Generalmente intonacati con malta di paglia e fango all'interno e con malta di calce all'esterno e tinteggiati con latte di calce. Gli stipiti di porte e finestre, in pietra, in mattoni cotti o in *ladrini*, sono usualmente sormontati da un architrave ligneo, formando nell'insieme un sistema statico riconducibile al trilitte. La copertura, realizzata con struttura portante lignea risolta ad una o due falde, con la linea di gronda prospiciente su strada, è costituita da una orditura principale ed una secondaria più leggera. L'impalcato è formato da un'incannucciato disposto ortogonalmente alla seconda orditura portante sul quale è posato il manto di coppi laterizi. In alcuni casi tra l'incannucciato e l'orditura secondaria è interposto un pannello di canne schiacciate (*ortiu*) avente prevalentemente funzione estetica di finitura. La gronda è realizzata mediante un breve aggetto semplicemente modanato a supporto del proseguimento dei canali del manto di copertura che smaltiscono l'acqua piovana direttamente sulla pubblica via evitando il ruscellamento lungo la facciata.